* 客户端

1. 按照苹果的文档，对代码做检查、修改。
2. AFNetworking（据我了解2.5.x版本以上都兼容，其他版本没去了解）和SDWebImage是兼容IPV6的，不用再怀疑这两个库。关于群主提到的Reachability类的修改，这个类不会对你的网络请求有任何影响，如果你的App对用户网络情况做了监控，那你需要对其修改，但是不影响你的审核结果的。
3. 按照苹果提供的测试方式，测试你的App，如果程序正常访问，那说明你的App在IPV6的环境下面可以正常运行

* 服务端

1. 保证server版本支持IPV6
2. 保证在IPV6的环境下面能访问到你的服务器地址，大家的问题基本都出在这点上面。关于4A记录，这个其实不是必要的，DNS会把你的IPV4地址转换成IPV6。重要的是，需要你的DNS服务商支持。
3. 有的同学接口能正常访问，但是图片不能加载。这个问题有两种情况，1.资源服务器和接口服务器不是同一台服务器，有可能接口服务器做了IPV6支持，资源服务器没做。2.两台服务器都做了支持，或者用的同一台服务器，但是用了CDN加速，这种情况就要去问问CDN厂商是否做了对IPV6的支持。

* 解决方案

1. 安装支持IPV6的服务器软件
2. 配置IPV6隧道
3. 找支持IPV6的服务器做代理

关于解决方案，因为我不是做服务端开发的，对运维也不太了解，我只能说一个大概方向，具体的实施，请找你们的运维同学。

* 测试方案

1. <http://www.subnetonline.com/pages/ipv6-network-tools/online-ipv6-ping.php> 用这个可以测试服务器能否相应IPV6的请求
2. <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-enable-ipv6-for-digitalocean-droplets> 这个可以配置真实的IPV6环境，可以测试接口调用。

以上是我对IPV6的一些总结，如果有错，请指正。另外，希望大家能够补充。